

| | | | |
|--|--|------------------|---|
| Sistema di gestione per la Qualità UNI EN ISO 9001:2015 | Modulo lavoro | Pagina 1 di 3 | I. I. S. S. " E VANONI" MENAGGIO  |
| | Allegato ML 2-08 PROGRAMMA SVOLTO | | |

| | |
|-----------------|----------------|
| ANNO SCOLASTICO | 2024-2025 |
| CLASSE | 3M |
| MATERIA | Informatica |
| DOCENTE | Andrea Orlandi |

Linguaggio C

- Introduzione al concetto di programmazione
- Ripasso dei diagrammi di flusso
- Dal problema al programma
- Dal programma sorgente al programma eseguibile
- Codifica degli algoritmi
- Strutture di controllo
- Le fasi della programmazione.
- Compilatore ed interprete.
- Gli ambienti di sviluppo e utilizzo di un IDE per la scrittura di un programma (Dev C++).
- Sintassi del linguaggio C.
- Struttura di un programma in C.
- Istruzioni di input e output.
- Tipi di dato in C.
- Dichiarazioni di variabili e costanti.
- Operazioni di assegnamento e incremento.
- Istruzioni in sequenza e commenti.
- Operatori aritmetici, relazionali e logici.
- Divisione tra numeri interi e resto.
- Costrutti per le selezioni semplice, doppia e multipla (switch).
- Costrutti per le iterazioni (cicli for, while, do-while)
- Cicli annidati
- Variabili globali e variabili locali.
- Vettori e operazioni sui vettori
- Lavorare con i vettori (ordinare, trovare, confrontare...)
- Algoritmi di ordinamento (bubble sort).
- Introduzione alle funzioni

EVENTUALI ARGOMENTI DI EDUCAZIONE CIVICA / CURRICOLO DIGITALE TRATTATI

Menaggio, _07-06-2025_____

FIRMA DEGLI ALUNNI

FIRMA DOCENTE
