

Sistema di gestione per la Qualità UNI EN ISO 9001:2015	Modulo lavoro	Pagina 1 di 3	I. I. S. S. "E. VANONI" MENAGGIO 
	Allegato ML 2-08 PROGRAMMA SVOLTO	Versione 05 aprile 2023	

ANNO SCOLASTICO	2022-2023
CLASSE	1A
MATERIA	T.I.C
DOCENTE	Andrea Orlandi – Simona Torcaso

UDA	L' a.b.c del computer		
COMPETENZA IN USCITA	<ul style="list-style-type: none"> Utilizzare le reti e gli strumenti informatici nelle attività di studio, ricerca e approfondimento 		
COMPETENZA INTERMEDIA	<ul style="list-style-type: none"> Utilizzare i principali dispositivi individuali e servizi di rete nell'ambito della vita quotidiana e in contesti di studio circoscritti rispettando le norme in materia di sicurezza e privacy 		
COMPETENZE IN CHIAVE EUROPEA	<ul style="list-style-type: none"> Competenza digitale 		
ABILITA'	CONOSCENZE	CONTENUTI	
- Raccogliere, organizzare, rappresentare e trasmettere efficacemente informazioni	<ul style="list-style-type: none"> Informazioni, dati e codifica Strumenti per la rappresentazione multimediale delle informazioni Sistemi di documentazione, archiviazione e trasmissione delle informazioni Il database: struttura e utilizzo per l'accesso, la modifica e l'estrazione delle informazioni Dispositivi e applicazioni di salvataggio e ripristino di dati Strumenti per la compressione dei dati 	<ul style="list-style-type: none"> Architettura e componenti di un computer Software di utilità e software applicativi Funzioni di un sistema operativo 	
PERIODO DI SVOLGIMENTO	I QUADRIMESTRE		
DURATA	12 ore		
FINALITA' DELL'UDA	Essere consapevoli delle potenzialità e delle risorse che le tecnologie informatiche dispongono nel contesto culturale e sociale in cui vengono applicate		

Sistema di gestione per la Qualità UNI EN ISO 9001:2015	Modulo lavoro	Pagina 2 di 3	I. I. S. S. "E. VANONI" MENAGGIO 
	Allegato ML 2-08 PROGRAMMA SVOLTO		

UDA	L'editor di testo (word processor)		
COMPETENZA IN USCITA	<ul style="list-style-type: none"> • Comprendere e utilizzare i principali concetti relativi all'economia, all'organizzazione, allo svolgimento dei processi produttivi e dei servizi 		
COMPETENZA INTERMEDIA	<ul style="list-style-type: none"> • Riconoscere le principali funzioni e processi di un'organizzazione e i principi di base dell'economia. 		
COMPETENZE IN CHIAVE EUROPEA	<ul style="list-style-type: none"> • Competenza digitale 		
ABILITA'	CONOSCENZE	CONTENUTI	
<ul style="list-style-type: none"> - Utilizzare software applicativi in relazione alle esigenze professionali - Utilizzare il linguaggio e gli strumenti adeguati alla situazione comunicativa - Realizzare documenti di testo con particolari stili e modelli di riferimento, in relazione alla progettualità dei contenuti. 	<ul style="list-style-type: none"> - Software applicativi per la produzione di documenti multimediali (word processor, presentazione, grafica) - Strumenti per la rappresentazione organizzata delle informazioni in ambito stilistico e gestionale - Tecniche di comunicazione 	<ul style="list-style-type: none"> - Le caratteristiche principali dell'applicazione editor di testo - Conoscere i principali strumenti di formattazione e di grafica - Conoscere tecniche e modalità operative per utilizzare le principali caratteristiche di un software di elaborazione testi - Conoscere le caratteristiche estetiche e formali di lettere, relazioni ed altri documenti professionali 	
PERIODO DI SVOLGIMENTO	I QUADRIMESTRE		
DURATA	12 ore		
FINALITA' DELL'UDA	Utilizzare le reti e gli strumenti informatici nelle attività di studio, ricerca e approfondimento per elaborare testi informativi. Raccogliere, organizzare, rappresentare e trasmettere informazioni Strutturare, formattare e rappresentare dati e informazioni ai fini dell'elaborazione testuale e organizzativa		

Sistema di gestione per la Qualità UNI EN ISO 9001:2015	Modulo lavoro	Pagina 3 di 3	I. I. S. S. " E VANONI" MENAGGIO 
	Allegato ML 2-08 PROGRAMMA SVOLTO	Versione 05 aprile 2023	

UDA	Gli strumenti di presentazione multimediale		
COMPETENZA IN USCITA	<ul style="list-style-type: none"> • Comprendere e utilizzare i principali concetti relativi all'economia, all'organizzazione, allo svolgimento dei processi produttivi e dei servizi 		
COMPETENZA INTERMEDIA	<ul style="list-style-type: none"> • Riconoscere le principali funzioni e processi di un'organizzazione e i principi di base dell'economia. 		
COMPETENZE IN CHIAVE EUROPEA	<ul style="list-style-type: none"> • Competenza digitale • Competenza alfabetica funzionale 		
	ABILITA'	CONOSCENZE	CONTENUTI
	<ul style="list-style-type: none"> - Utilizzare software applicativi in relazione alle esigenze professionali - Adoperare strumenti e metodi per organizzare e valutare adeguatamente le informazioni al fine di esporre i contenuti in modo organizzato 	<ul style="list-style-type: none"> - Software applicativi per la produzione di documenti multimediali (presentazione, grafica) - Strumenti per la rappresentazione multimediale delle informazioni - Tecniche di presentazione 	<ul style="list-style-type: none"> - Le caratteristiche principali dell'applicazione per realizzare presentazioni - Lavorare con le presentazioni gestendo layout, testo, grafica, immagini - Potenziare l'effetto di una presentazione applicando effetti di animazione e transizione, controllandone e correggendone il contenuto
	PERIODO DI SVOLGIMENTO	I e II QUADRIMESTRE	
	DURATA	10 ore	
	FINALITA' DELL'UDA	Raccogliere, organizzare e strutturare le informazioni ai fini della progettualità espositiva e relazionale in ambito multimediale	

Sistema di gestione per la Qualità UNI EN ISO 9001:2015	Modulo lavoro	Pagina 4 di 3	I. I. S.S. "E. VANONI" MENAGGIO 
	Allegato ML 2-08 PROGRAMMA SVOLTO		

UDA	Il foglio elettronico di calcolo		
COMPETENZA IN USCITA	<ul style="list-style-type: none"> • Comprendere e utilizzare i principali concetti relativi all'economia, all'organizzazione, allo svolgimento dei processi produttivi e dei servizi 		
COMPETENZA INTERMEDIA	<ul style="list-style-type: none"> • Riconoscere le principali funzioni e processi di un'organizzazione e i principi di base dell'economia. 		
COMPETENZE IN CHIAVE EUROPEA	<ul style="list-style-type: none"> • Competenza digitale • Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria 		
ABILITA'		CONOSCENZE	CONTENUTI
<ul style="list-style-type: none"> - Utilizzare software applicativi in relazione alle esigenze professionali - Gestire appropriatamente le potenzialità e l'operatività dei software di calcolo nell'utilizzare formule, funzioni e strumenti adeguati alla produttività individuale 		<ul style="list-style-type: none"> - Software applicativi per la produzione di fogli di calcolo con funzioni trasversali - Il foglio elettronico per la rappresentazione tabellare e/o grafica di dati di produzione, qualità, marketing, commerciali 	<ul style="list-style-type: none"> - Le caratteristiche principali del foglio elettronico di calcolo - Modificare i dati in un foglio di lavoro: formati, stili, cancellare, inserire o aggiornare dati - I grafici: dai dati alla rappresentazione grafica, inserire e personalizzare i grafici - Eseguire ricerche all'interno del foglio, ordinare e filtrare i dati - Le formule aritmetiche, logiche, matematiche e le principali funzioni di calcolo
PERIODO DI SVOLGIMENTO		II QUADRIMESTRE	
DURATA		16 ore	
FINALITA' DELL'UDA		Saper eseguire calcoli matematici e logici con un foglio elettronico, inserendo formule, funzioni e grafici	

Sistema di gestione per la Qualità UNI EN ISO 9001:2015	Modulo lavoro	Pagina 5 di 3	I. I. S.S. "E. VANONI" MENAGGIO 
	Allegato ML 2-08 PROGRAMMA SVOLTO		

UDA	Troviamo la soluzione..... gli algoritmi		
COMPETENZA IN USCITA	<ul style="list-style-type: none"> Utilizzare le reti e gli strumenti informatici nelle attività di studio, ricerca e approfondimento 		
COMPETENZA INTERMEDIA	<ul style="list-style-type: none"> Utilizzare i principali dispositivi individuali e servizi di rete nell'ambito della vita quotidiana e in contesti di studio circoscritti rispettando le norme in materia di sicurezza e privacy 		
COMPETENZE IN CHIAVE EUROPEA	<ul style="list-style-type: none"> Competenza digitale 		
ABILITA'	CONOSCENZE	CONTENUTI	
- Esprimere procedimenti risolutivi attraverso algoritmi -Raccogliere, organizzare, rappresentare e trasmettere efficacemente informazioni	- Algoritmi e loro risoluzione -Sistemi di documentazione, archiviazione e trasmissione delle informazioni	- Conoscere le fasi risolutive di un problema e identificare le strategie per affrontarlo - Definizione, struttura e rappresentazione dei diagrammi di flusso - Riconoscere il ruolo delle strutture di controllo, sequenza, selezione e iterazione	
PERIODO DI SVOLGIMENTO	II QUADRIMESTRE		
DURATA	12 ore		
FINALITA' DELL'UDA	Individuare strategie appropriate per la soluzione di problemi		

EVENTUALI ARGOMENTI DI EDUCAZIONE CIVICA / CURRICOLO DIGITALE TRATTATI

- Storia architettura e principi fondativi in internet: sviluppo linea del tempo tramite Tiki-Toki
- Vantaggi e svantaggi di Internet, fenomenologia degli haters e del cyberbullismo.
- Differenze tra bullismo e cyberbullismo, tipologie di cyberbullismo, responsabilità giuridiche, come difendersi da contenuti dannosi in rete.
- Ricerca avanzata di contenuti digitali per navigare, filtrare e gestire dati e informazioni.
- Sicurezza in rete: Qual è il problema? Perché è importante? Cosa possono fare le famiglie?
- Furti d'identità e truffe online (Cittadinanza digitale consapevole). Saper riconoscere le truffe.

Menaggio, _____

FIRMA DEGLI ALUNNI

FIRMA DOCENTE
