


Sistema di gestione per la Qualità UNI EN ISO 9001:2015	Modulo lavoro	Pagina 1 di 3	I. I. S.S. "E. VANONI" MENAGGIO 
	Allegato ML 2-08 PROGRAMMA SVOLTO		

ANNO SCOLASTICO	2023-2024
CLASSE	1M
MATERIA	DISEGNO E ST. DELL'ARTE
DOCENTE	LODOLO SIMONA

DISEGNO

Mi guardo e mi rappresento attraverso le mie attitudini, i miei hobby e i miei sogni- rappresentazione grafica libera.

Basi di progettazione : Materiali per il disegno grafico e tecnico- costruzioni principali per il disegno tecnico- divisione angoli- parallelismo divisione segmenti – costruzione di figure piane-

Ritmo-rotazione- traslazione e simmetria- tecnica a pastello su carta ruvida-la texture- e il chiaroscuro -

tecniche per ingrandimento- progettazione di figure di animali fantastici- Uso del chiaroscuro e del colore e della texture

Resa plastica delle forme: colonne e capitelli- costruzione con l'utilizzo di moduli di parti anatomiche.

Composizione di figure piane regolari: chiaroscuro- colori - Uso della texture - della campitura piana del chiaro-scuro.

I piani ortogonali e assonometria isometrica.

Rappresentazione di figure piane anche in proiezione ortogonale e assonometria isometrica.


STORIA DELL'ARTE

-La preistoria: Elementi principali dell'iconografia – le prime costruzioni rudimentali.

- Storia dell'arte Antica:

- I Sumeri, gli Assiri e i Babilonesi- principali sistemi di rappresentazione, evoluzione dell'architettura, cenni sull'abbigliamento e introduzione del telaio
- Gli Egizi- Architettura e società- principali sistemi di rappresentazione- pittura e scultura. Descrizioni di immagini.
- Le civiltà minoico-micrizza- Architettura- pittura e scultura- le arti minori. Descrizioni di immagini.
- La Grecia: periodo arcaico- classico- ellenistico: L'evoluzione della pittura e l'arte vascolare.
la scultura e lo sviluppo del canone classico-il canone aureo- esempi di statuaria greca nei tre principali periodi, cenni sull'abbigliamento e il suo sviluppo,
Architettura, il tempio e i principali elementi che lo compongono e il loro sviluppo nel corso dei tre periodi Il teatro e la sua funzione sociale.
- Gli Etruschi: le città e l'architettura funeraria, la pittura e la scultura.
- I Romani: dall'origine allo splendore: evoluzione dell'architettura: Esempi di strutture di templi -il Pantheon.
Il teatro e l'anfiteatro- elementi di architettura urbana- opere architettoniche funerarie e celebrative.
Pittura e scultura: differenze e similitudini con l'arte greca.

EVENTUALI ARGOMENTI DI EDUCAZIONE CIVICA / CURRICOLO DIGITALE TRATTATI

Sistema di gestione per la Qualità UNI EN ISO 9001:2015	Modulo lavoro	Pagina 2 di 3	I. I. S. S. " E VANONI" MENAGGIO 
	Allegato ML 2-08 PROGRAMMA SVOLTO	Versione 05 aprile 2023	

"A spasso con Plinio"- realizzazione immagine per locandina anche con tecnica mista

Menaggio, 31 Maggio 2024

FIRMA DEGLI ALUNNI

FIRMA DOCENTE