


Sistema di gestione per la Qualità UNI EN ISO 9001:2015	Modulo lavoro	Pagina 1 di 3	I. I. S.S. "E. VANONI" MENAGGIO 
	Allegato ML 2-08 PROGRAMMA SVOLTO		


ANNO SCOLASTICO	2025-2026
CLASSE	3M
MATERIA	Informatica
DOCENTE	Andrea Orlandi

Hardware e software (ripasso programma relativo al biennio):

- Architettura e componenti principali di un computer.
- Modello di Von Neumann.
- Le memorie centrali (RAM, ROM e Cache) e memorie di massa.
- Le periferiche.
- La CPU.
- La scheda madre ed i bus.
- Le prestazioni di un pc.
- I vari tipi di software

Linguaggio C

- Introduzione al concetto di programmazione
- Ripasso dei diagrammi di flusso
- Dal problema al programma
- Dal programma sorgente al programma eseguibile
- Codifica degli algoritmi
- Strutture di controllo
- Classificazione dei linguaggi di programmazione in linguaggi di basso e alto livello.
- Le fasi della programmazione.
- Compilatore ed interprete.
- Gli ambienti di sviluppo e utilizzo di un IDE per la scrittura di un programma (Dev C++).
- Sintassi del linguaggio C.
- Struttura di un programma in C.
- Istruzioni di input e output.
- Tipi di dato in C.
- Dichiarazioni di variabili e costanti.
- Operazioni di assegnamento e incremento.
- Istruzioni in sequenza e commenti.
- Operatori aritmetici, relazionali e logici.
- Divisione tra numeri interi e resto.

Sistema di gestione per la Qualità UNI EN ISO 9001:2015	Modulo lavoro	Pagina 2 di 3	I. I. S.S. "E. VANONI" MENAGGIO 
	Allegato ML 2-08 PROGRAMMA SVOLTO	Versione 05 aprile 2023	

- Costrutti per le selezioni semplice, doppia e multipla (switch).
- Costrutti per le iterazioni (cicli for, while, do-while)

EVENTUALI ARGOMENTI DI EDUCAZIONE CIVICA / CURRICOLO DIGITALE TRATTATI

Creare, modificare e salvare i contenuti didattici in diversi formati e strumenti diversi per esprimersi attraverso gli strumenti digitali, come ad esempio .pdf , .xlsx, .docx, .jpeg, etc.

Conoscere i principi di tutela dell'opera d'autore e diritti d'autore (testi, audio, video, software). Conoscere diritti e limiti di utilizzo come copyright, licenze e brevetti.

Approfondimento sul pensiero computazionale.

Menaggio, 31-05-2026

FIRMA DEGLI ALUNNI

FIRMA DOCENTE
